

PENSAMIENTO MATEMÁTICO

OANº1: Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros de dos o más elementos.

Habilidad : Resolver patrones

NOTA: LOS PATRONES SON ELEMENTOS QUE SE REPITEN SEGÚN EJEMPLO.

- PARA COMENZAR LA ACTIVIDAD, VER VIDEO QUE ESTA EN EL LINK A CONTINUACIÓN:

<https://www.youtube.com/watch?v=-98FQIUVR84&t=2s>

https://www.youtube.com/watch?v=P-U7NC9s_3k

<https://youtu.be/6bRumhx06Xk>

ACTIVIDADES:

1-JUEGA CREANDO PATRONES CON MATERIAL CONCRETO

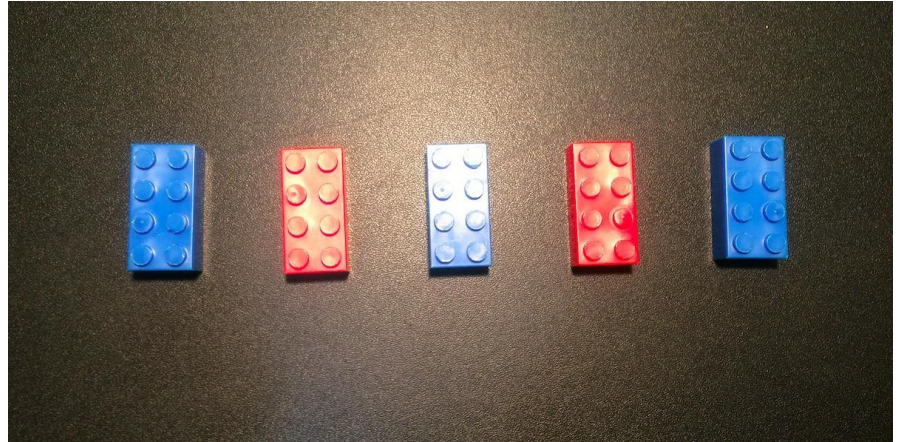
CON FRUTAS



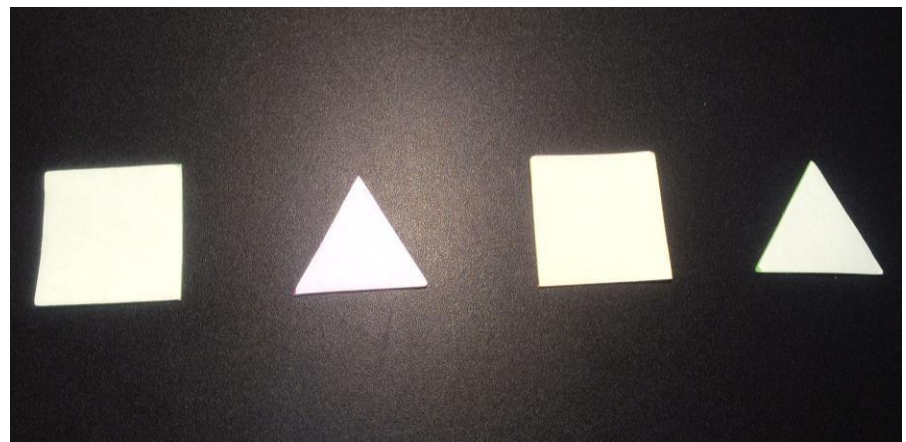
CON CLIPS



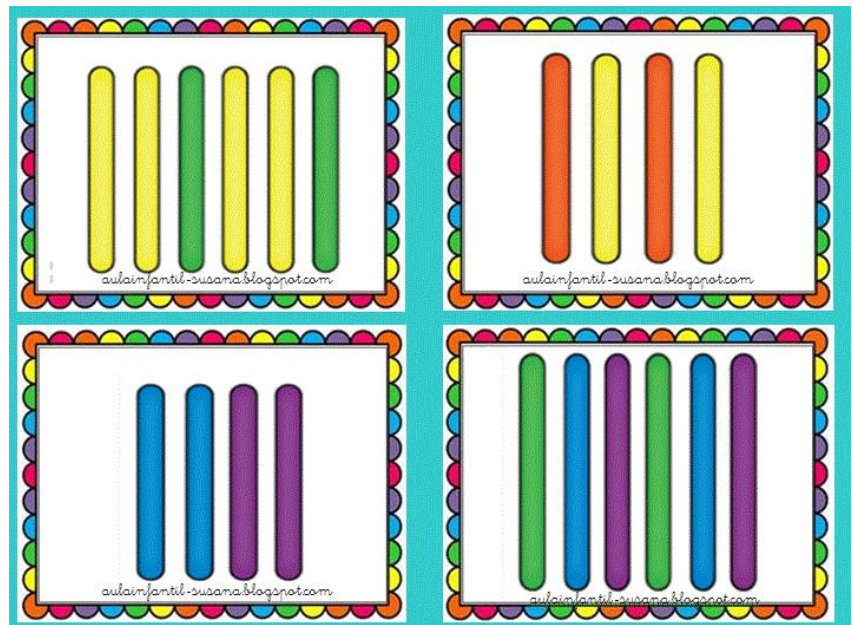
CON LEGOS O
ALGÚN JUGETE



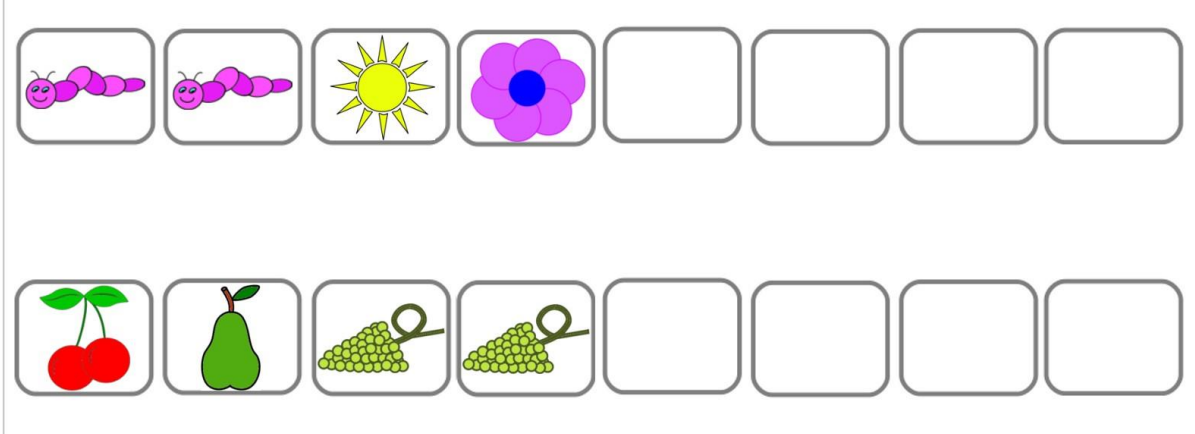
CON GOMA EVA O
PAPEL LUSTRE



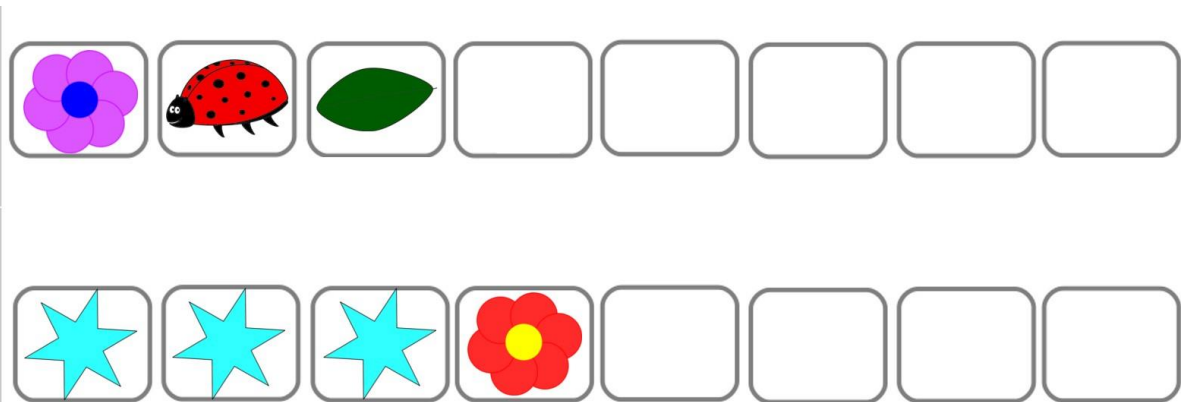
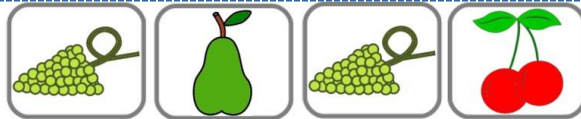
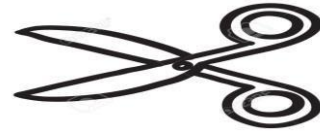
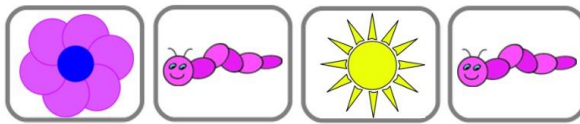
CON PALITOS DE HELADO



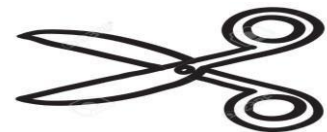
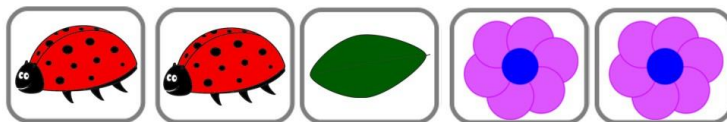
2- RESUELVE ESTOS PATRONES, PEGA EN UN CUADERNO O EN UNA HOJA (GUARDALA EN TU CARPETA) .SI NO PUEDES IMPRIMIR DE UN PAPEL DE REGALO RECORTA IMÁGENES Y JUEGA A REALIZAR PATRONES.



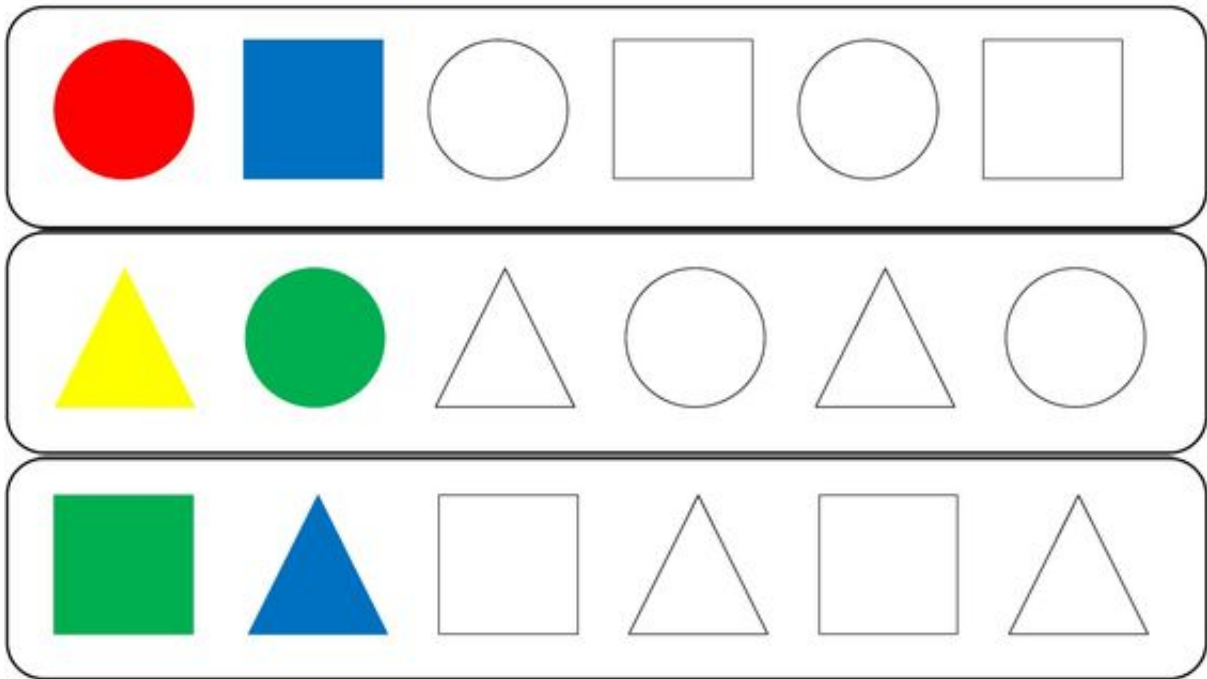
Recorta las imágenes de abajo y pégalas para continuar la serie.



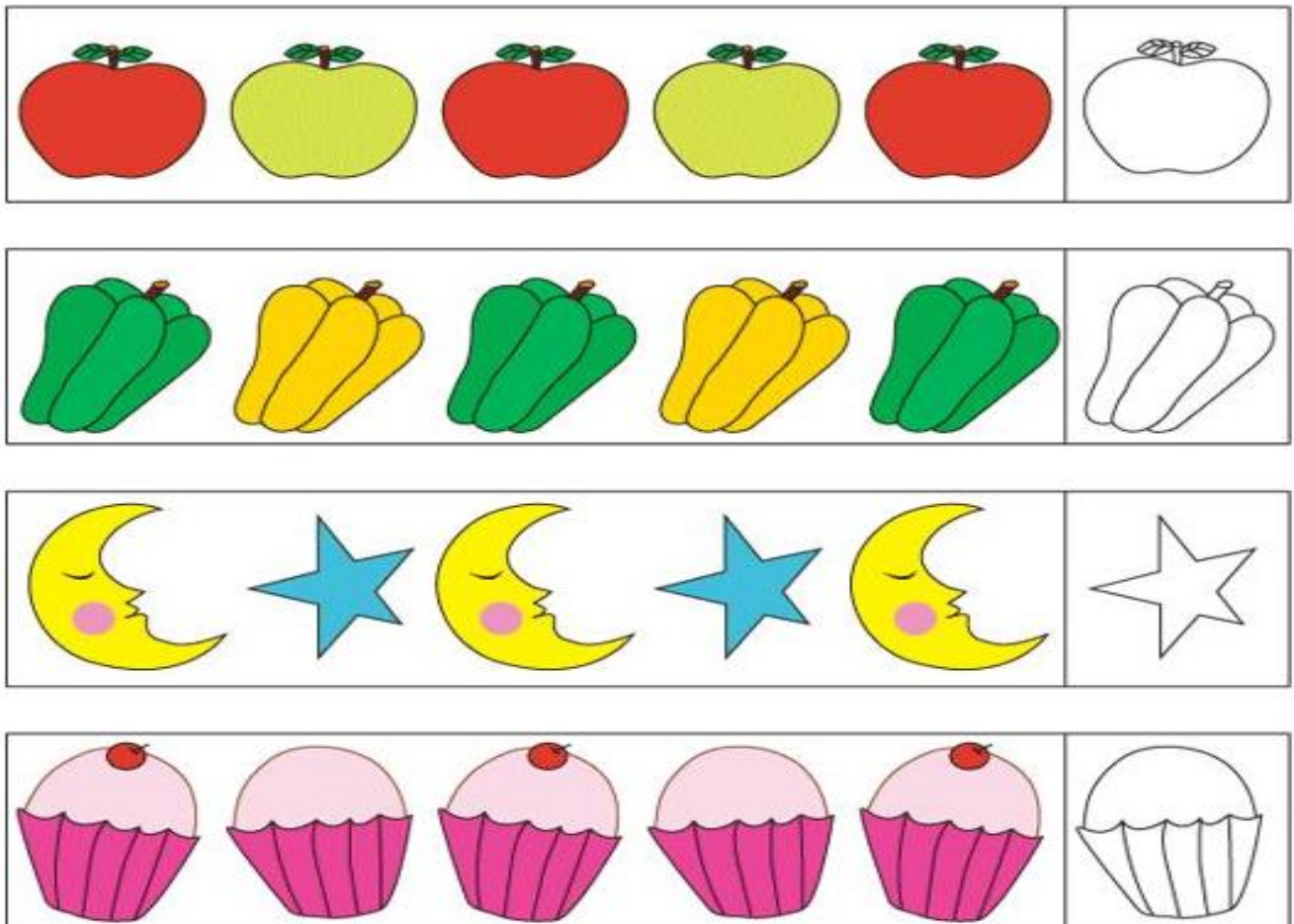
Recorta las imágenes de abajo y pégalas para continuar la serie.



Resuelve patrones de figuras geométricas



Resuelve patrones de color



Resuelve patrones
